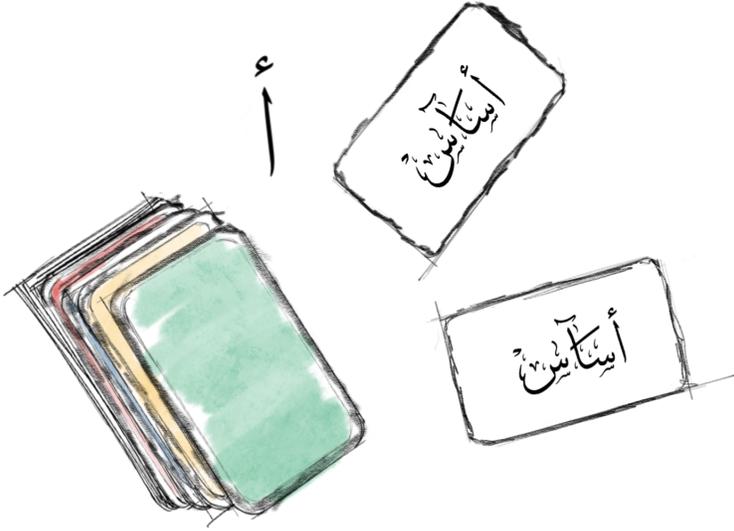


هيكل الراقب - الدليل الأخير

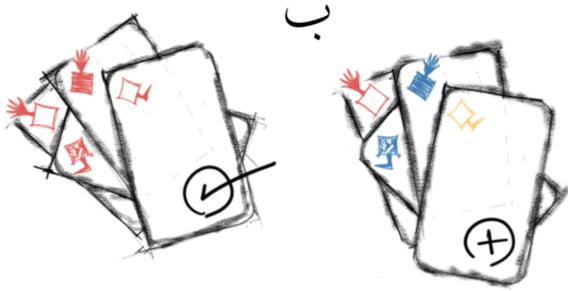


- يبدأ الموزع بإزالة اثنان من أوراق الأساس والتخلص منها.
- يضع الموزع ورقتي الأساس الأخرى بالأرض.

- يقوم الموزع بخلط باقي الأوراق (48 ورقة) جيداً ويضعها بجانب ورقتي الأساس كما هو في الرسم (أ).

- يسحب كل لاعب ورقة لكل دور.

- عندما يجد أحد اللاعبين اربعة أطراف متناسقة اللون كما هو في الرسم (ب)، عندها يقوم بسحب ورقة أساس من الأرض.



- في حال تم سحب ورقة أساس كما ذكر في النقطة السابقة، على اللاعبين الآخرين المسابقة في سحب ورقة الأساس المتبقية الأخيرة كم هو في الرسم (ج).

- بعد الانتهاء من الجولة يتم احتساب النقاط كما يلي:

الاول = +5

الثاني = +3

الثالث = 0

