

هيكل الحاكم - القلعة

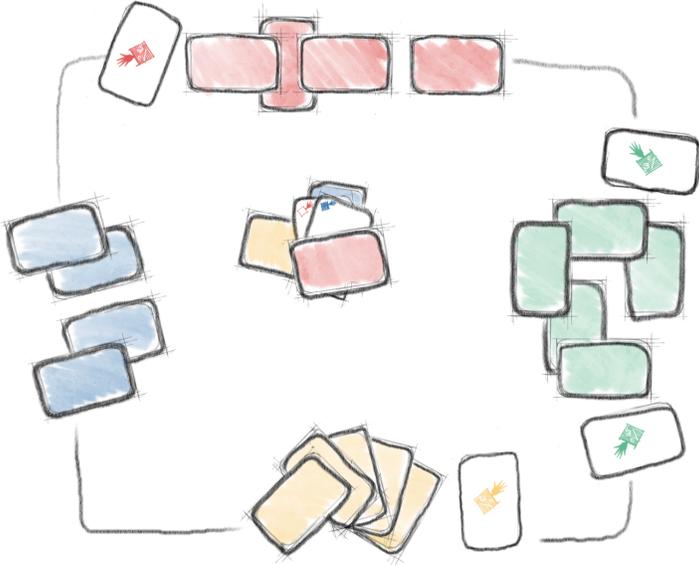
- يبدأ الموزع بتقسيم الاوراق الى ثلاث (أوراق للعب، أوراق للقلعة، أوراق غير مرغوبة) كما هو في الرسم (أ).
- يتم التخلص من الاوراق الغير مرغوبة وهي أقدام الكسر (8 أوراق).
- يتم توزيع أوراق القلعة (20 ورقة) وتحتوي أوراق القلعة على أقدام النقش وأقدام الصفو أوراق الاساس، وبإعطاء كل لاعب لون ليشكل قلعته.
- يشكل اللاعب القلعة بالشكل الذي يريده كما هو في الرسم (ب).
- على اللاعبين عدم اظهار أوراق القلعة عند تشكيلها لنفادي الهجمات القوية عن اللعب.
- يبدأ الموزع بخلط أوراق اللعب (24 ورقة) وتوزيعها للاعبين (ستة أوراق لكل لاعب).
- ذراع الصفو تمثل الهجوم وتلعب في دورك فقط، ويجب مراعاة الألوان عند الهجوم، على سبيل المثال (لا يمكنك مهاجمة القلعة الزرقاء برمي ورقة هجوم صفراء).
- في حال لم يتم الدفاع عن الهجوم، يختار المهاجم ورقة من القلعة المراد مهاجمتها وتدمير الورقة برميها في ساحة اللعب كما هو في الرسم (ج).

يتبع...



- ذراع الكسر تمثل الدفاع وتلعب في أي وقت ويمكنك الدفاع عن غيرك، ويجب مراعاة الألوان عند الدفاع، على سبيل المثال (لا يمكنك الدفاع على ورقة هجوم زرقاء برمي ورقة دفاع صفراء).

ج



- ذراع النقش تمثل التطوير ويمكنك استخدامهما كهدية او هدنة لبناء المصالح، وتلعب في دورك فقط في حال كانت تطوير لقلعتك او هدية لقلعة أخرى، ام ان كانت هدنة فتلعب في أي وقت لإيقاف الهجوم، ويجب مراعاة الألوان عند التطوير، على سبيل المثال (لا يمكنك تطوير او إعطاء هدية او هدنة زرقاء لقلعة صفراء).

- يمكنك استخدام الهدنة لإيقاف هجوم على قلعتك او قلعة لاعب آخر.

- يستطيع المهاجم رفض الهدنة.

- يتم وضع أوراق اللعب بالساحة عند استخدامها عدا أوراق النقش تضع بجانب القلعة كما هو في الرسم (ج).

- يستطيع اللاعبون تفادي استخدام أي ورقة، بلعبها مقلوبة بالساحة دون اظهار محتواها وتسمى هذه الحركة (سلام).

- ملاحظة (قد تأتي أدوار لا يستطيع اللاعب فيها اللعب بسبب استخدام بعض الاوراق في الدفاع والهدنة).

- بعد انتهاء جميع أوراق اللعب من ايدي اللاعبين، يتم احتساب نقاط القلعة كم يلي:

$$\begin{aligned} \text{اوراق النقش} &= +2 & \text{اوراق الصفو} &= +1 \\ \text{اوراق الأساس} &= +5 \end{aligned}$$

