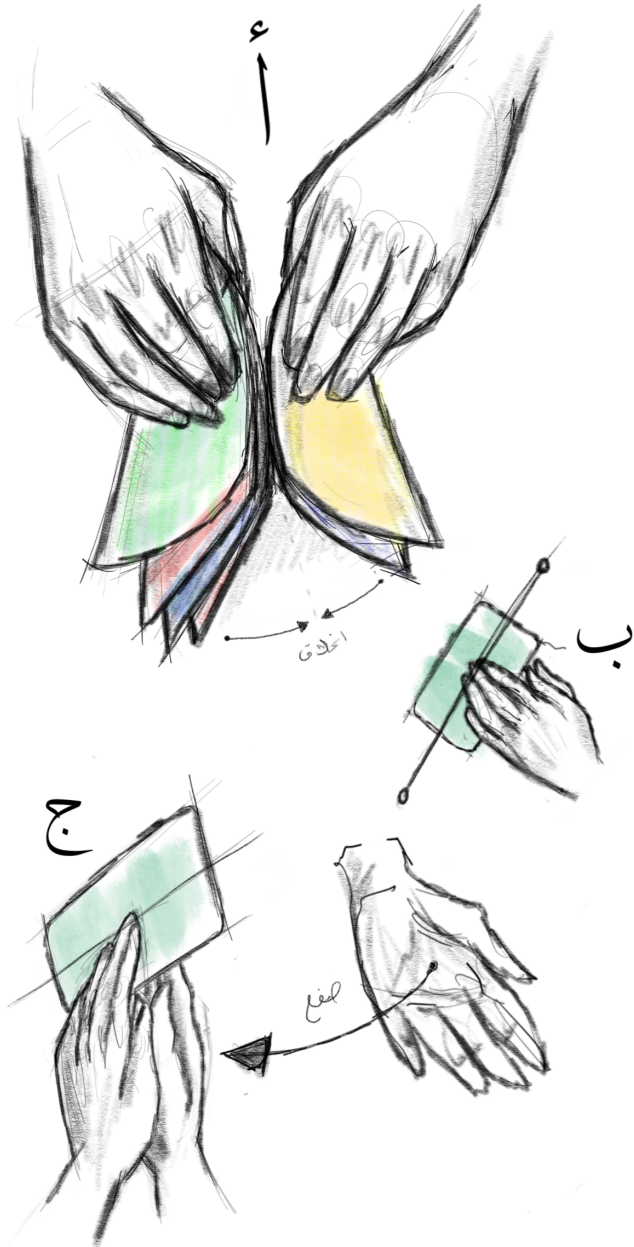


هياكل الخامس - يد من حديد



- يبدأ الموزع بإزالة أوراق الكسر (16 ورقة) والتخلص منها.
- قم بخلط باقي الأوراق (36 ورقة).
- يسحب الموزع ستة أوراق.
- يقوم الموزع بإغلاق الأوراق الستة كما هو في الرسم (أ).
- يبدأ الموزع بالحراسة (بإمساك الأوراق من النصف الجانبي) دون تشابك الأصابع كما هو في الرسم (ب).
- يقوم اللاعب الآخر بصفع يد الحارس لمره واحدة لإسقاط أوراقه كما هو في الرسم (ج).
- سيحتفظ الحارس بالأوراق التي لم تسقط منه وسيأخذ اللاعب الآخر الأوراق التي سقطت (إن وجد).
- ثم يقوم اللاعب الآخر بسحب ستة أوراق جديدة لبدء جولة جديدة ويقوم بدور الحراسة.
- بمجموع ستة جولات، ثلاث جولات لكل لاعب.
- بعد الانتهاء من الجولات يتم احتساب النقاط كما يلي:

السيف = 5+ الخنجر = 5+ الأساس = 3+
أوراق النقش = 1+ أوراق الصفو = 0

