

## هيكل التاجر - الصفقة

- يبدأ الموزع بإعطاء ورقة أساس لكل لاعب.

- يضع اللاعب ورقة الأساس أمامه كما هو في الرسم (أ).

- يتم توزيع ستة أوراق لكل لاعب.

- يتم وضع باقي الأوراق بالمنتصف كما هو في الرسم (أ).

- يبدأ اللاعب الأول بالصفقة، باختيار أي لاعب آخر واستبدال ورقة مقابل ورقة دون إظهار محتواها كما هو في الرسم (ب).

- يستطيع اللاعبون اختيار أي الألوان التي يريدونها لإتمام صفقاتهم.

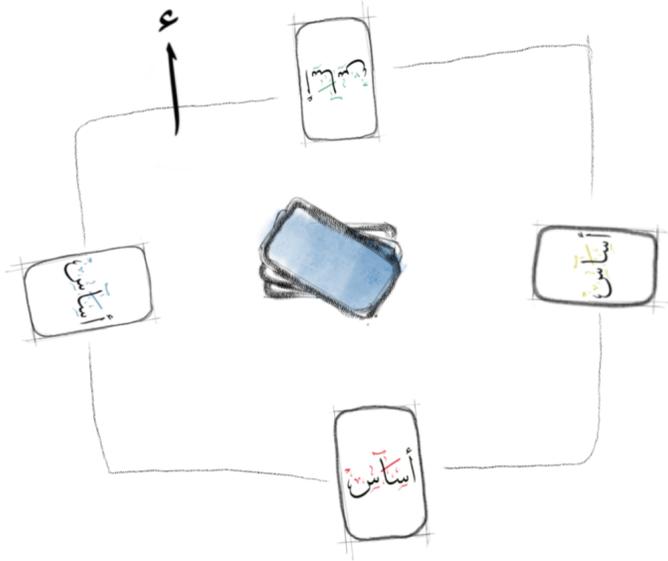
- يستطيع اللاعب الانتقال الى صفقة مع لاعب آخر في حال عدم قبول صفقته السابقة، في حال عدم قبول صفقته من قبل الجميع يتم إنهاء دوره.

- بعد الانتهاء من دورة كاملة بمعدل أربعة صفقات، صفقة لكل لاعب، يضع كل لاعب طرف واحد فقط لإكمال هيكله الخاص كما هو في الرسم (ج).

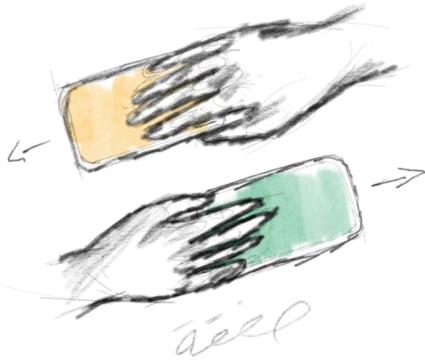
- لا يمكن استبدال الطرف بطرف آخر بعد ان يتم وضعه لإكمال الهيكل.

- يجب ان تتطابق ألوان الأطراف بلون ورقة الأساس.

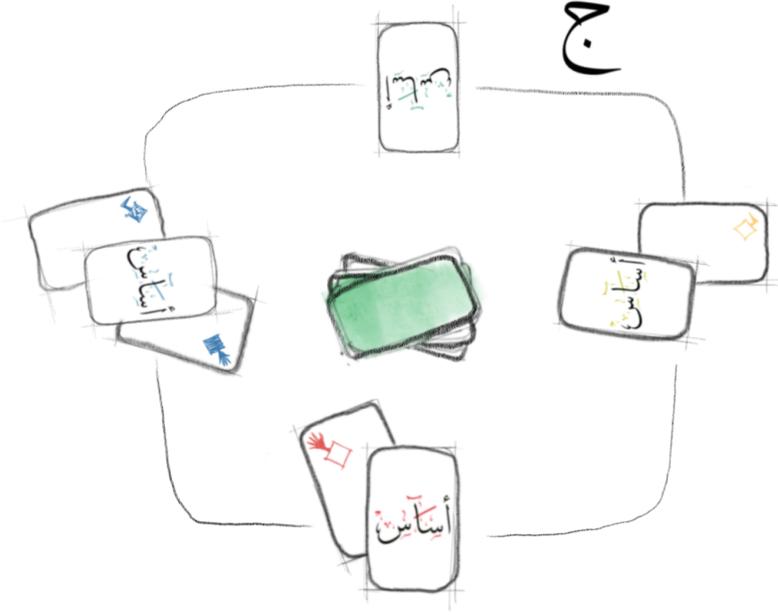
يتبع...



ب



- لا يمكن لأي لاعب وضع طرف بلون مختلف الا في حال عدم وجود اللون المطلوب بين جميع اللاعبين (حالة نادرة).
- يتم توزيع ورقة واحدة لكل لاعب بعد اكمال دورة كاملة.
- بعد اكمال أربعة دورات، بمعدل ستة عشر صفقة، يتم احتساب النقاط كم يلي:



- اوراق النقش = +1
- اوراق الصفو = 0
- اوراق الكسر = -1
- نقاط إضافية عند اكمال الهيكل = +2

